

# 南京信息职业技术学院技能竞赛月

## Web 前端开发赛项规程

赛项编号：\_\_\_\_\_（教务处填写）\_\_\_\_\_

赛项名称：\_\_\_\_\_Web 前端开发\_\_\_\_\_

专业大类：\_\_\_\_\_电子信息\_\_\_\_\_

举办部门：\_\_\_\_\_人工智能学院\_\_\_\_\_

负责人：\_\_\_\_\_夏平、崔艳春\_\_\_\_\_

二零二二年十一月

## 一、竞赛目的

本赛项根据 Web 前端开发技术技能人才需求，主要考核学生对 Web 前端开发基础知识的掌握情况，进一步加强学生 Web 前端的设计、开发、调试、维护等能力，提高我院学生获取 Web 前端开发职业技能等级证书的成功率。

## 二、竞赛内容

本赛项基于 Web 前端软件编码、软件测试、软件技术服务等工作所需初级人才必备的基本技术技能设置竞赛内容。要求参赛者能够进行静态网页制作、响应式页面搭建等工作，能够根据视觉和交互原型要求实现网站页面和交互效果。涉及技术包含：HTML\HTML5、CSS\CSS3 等网页设计等相关技术。

比赛分为客观题和主观题两部分。客观题主要是选择题，主观题主要是程序操作题。

## 三、竞赛方式

本赛项为个人赛，在规定时间内上机操作，一人一机。南京信息职业技术学院在校生均可报名参赛，报名人数上限 100 人。

## 四、竞赛流程

报名方式：加入 QQ 群（群号：716253245）

报名时间：11 月 1 日至 11 月 14 日

比赛时间：11 月 24 日 晚上 18 点—20 点

比赛地点：待定

## 五、竞赛规则

1. 参赛学生应遵守竞赛规则，遵守赛场纪律，服从赛项组织人员的指挥和安排。

2. 参赛学生须提前 10 分钟入场，入场必须出示学生证或身份证，大赛组织人员检查证件有效后方可入座。

3. 参赛学生需登录职教云网络平台，在规定的时间内完成答题。

4. 比赛时间段内，参赛学生不得互相交流，不得使用互联网进行搜索。

5. 未在规定时间内完成比赛题目的，不计成绩。

6. 比赛过程中或比赛后发现问题（包括反映比赛或其它问题），学生可在当天向赛项组织机构提出书面陈述。

## 六、竞赛环境

比赛为在线方式进行，竞赛地点在资讯楼机房。每个考场配备 2 名监考人员。

## 七、竞赛评分

比赛成绩由客观题和主观题两部分成绩组成。其中客观题部分由系统直接给分，主观题部分由人工智能学院相关课程团队教师进行打分。

## 八、奖项设置

按参赛人数比例设置奖项（若参赛人数超过 30，取前 30 名作为奖项设置基数），其中一等奖占 10%，二等奖占 20%，三等奖占 30%，其余为优秀奖。

获奖选手由学校颁发获奖证书及奖品，各赛项获奖选手认定 1 个选修课学分。授予在三个以上赛项获奖（三等奖以上）的选手“校技术能手”称号。

